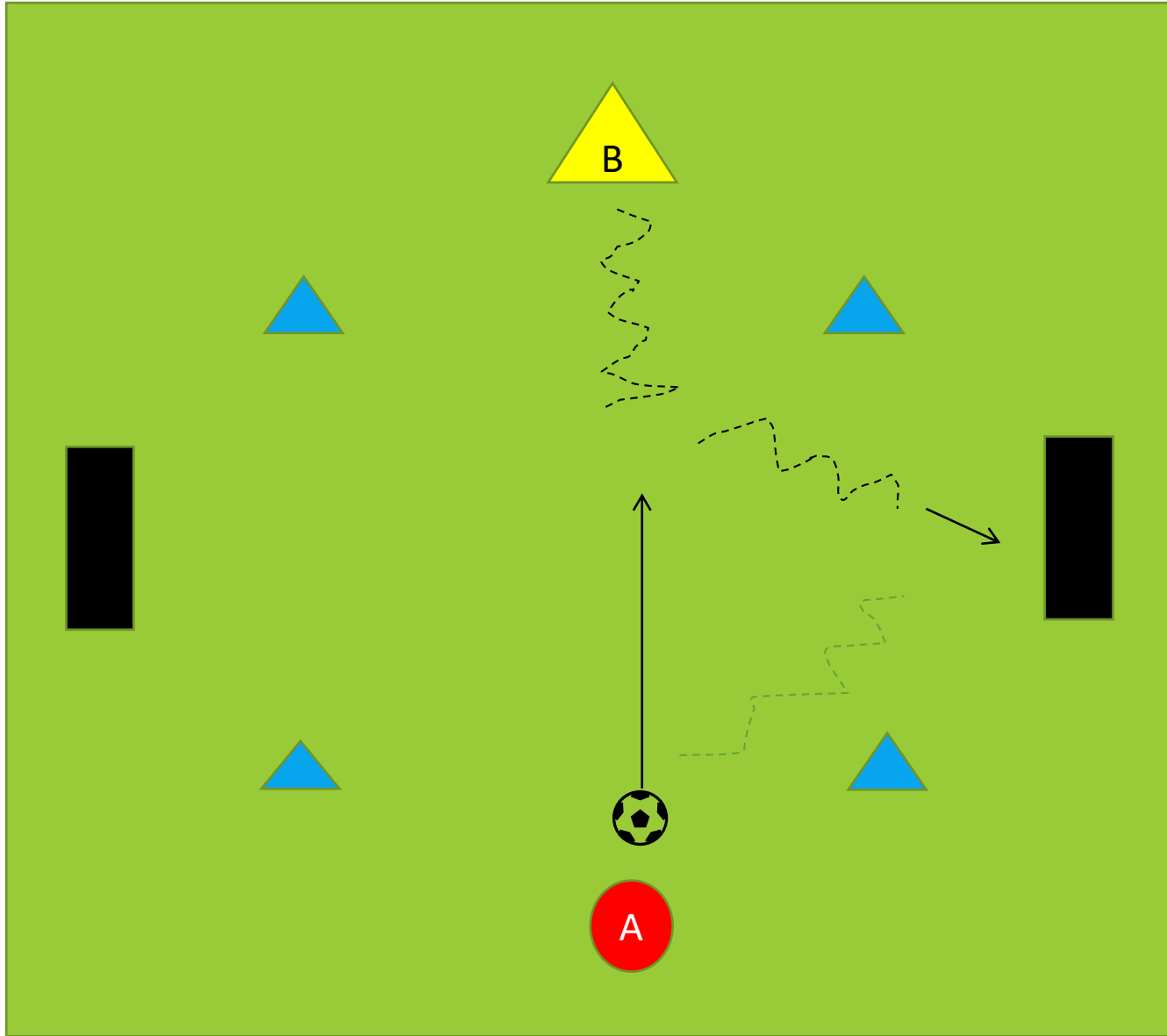


## Vorm 2: Eerste aanname en dribbel



### Organisatie:

Zet een vierkant uit van pionnen (blauw) van 8x8m en plaats twee minidoelen (zwart) ruim buiten het vak.

Speler B (geel) rent eerst het vierkant in en krijgt dan een inspeelpass van A. B slaat linksaf óf rechtsaf om te scoren d.m.v. schot (pas als hij uit het vak is). A moet verdedigen en mag ook scoren op beide doeltjes als hij de bal afpakt.

### Coaching en aanwijzingen:

Goede aanname (buitenste been) en versnellen met bal.

Let op de snelheid van de inspeelpass. A wordt verdediger of tikker nadat hij de inspeelpass heeft gegeven.

Moeilijker maken: Eerste aanname moet door een poortje, in het vierkant.

Moeilijker maken: Poortje van pionnen gebruiken i.p.v. minidoeltjes en leg de bal stil tussen de pionnen.

Houd het tempo hoog; snel doorwisselen.