

Vorm 2: Partijspel 1v1 en 2v2 met schieten van afstand



Organisatie:

Klein veldje waarbij het doelgebied (5 tot 10m) verboden terrein is voor de spelers. Er wordt gestart vanaf een van de keepers (K) of door de trainer die de bal inspeelt. Beide teams proberen te scoren door van buiten het doelgebied (blauw) op doel te schieten.

Wanneer een bal uit is, zijn de volgende spelers aan de beurt en speelt de trainer een nieuwe bal het veld in.

Coaching en aanwijzingen:

Dreig een keer met een schot van afstand en kap je tegenstander uit (schijnschot). Dreig te schieten op het ene doel en kap de bal naar de andere kant om vanaf daar af te ronden.

Aanpassingen: 1v1 spelen; vanuit elke positie moet een schot op doel haalbaar zijn. De verdediger probeert het schot te blokken en de aanvaller kan zich vrij spelen en alsnog op doel schieten.

