

Vorm 4: Dribbelwedstrijd in 3 niveaus; Controle over de bal



Organisatie:

Dribbelwedstrijd waarbij het gaat om de controle over de bal.

Maak meerdere poortjes van pionnen.

Niveau 1: Iedere speler een bal en proberen in 1 minuut door zoveel mogelijk poortjes te dribbelen.

Niveau 2: Welke speler dribbelt als eerste door álle poortjes?

Niveau 3: 1v1 duel: 1 verdediger en 1 aanvaller. De aanvaller probeert door zoveel mogelijk poortje te dribbelen. Als de verdediger de bal afpakt wordt hij aanvaller en de aanvaller wordt dan verdediger.

Coaching en aanwijzingen:

Spelvorm waarbij het gaat om het plezier, maar zeker ook de technische uitvoering.

Over de bal heen kijken (benadruk dit) wordt zo automatisch getraind.

Evt. poortjes van verschillende kleuren maken en een kleur opnoemen.

