

Vorm 2: S-Game (afwerken met nadruk op traptechniek)



Organisatie:

Trainer speelt bal in richting het vierkant.
Speler (geel) die aan de beurt is rent richting het vierkant en schiet de bal met 1x aanraken op het pupillendoel (zwart).
*Scoort de speler, dan sluit hij weer achteraan in de rij
*Schiet hij tegen de keeper dan wordt hij zelf keeper
*Schiet je over of naast dan ben je af en moet je helpen ballen verzamelen
*Als er 2x achter elkaar gescoord wordt is degene die keeper was uit het spel, de speler die het 2^e doelpunt maakte mag weer achteraan in de rij en eerste speler uit de rij wordt de nieuwe keeper. De 2^e speler uit de rij gaat dan schieten!
Degene die overblijft, wint het spel.

Coaching en aanwijzingen:

Zorg voor voldoende ballen.
Tempo hoog houden met het aanspelen van de ballen.
Schenk aandacht aan de traptechniek!!!

